



인터넷 서비스 사업자 클라우드 이용사례

ucloud server



기업이 원하는 인프라를 구축하는
가장 손쉬운 첫번째 방법! **유클라우드 서버**

고객사개요

넥슨 모바일 게임사

모바일용 온라인 rdl라 개발사 (2001년 설립)

넥슨 게임사의 자회사

주요 서비스

- 1) 카트라이더
- 2) 메이플스토리 등 온라인 게임 다수

ucloud server, 선택 이유는?

- Amazon 보다 빠른 KT 클라우드 서비스
- 국내 환경에 최적화된 Network
- 해외 사업자 못지 않은 기술력과 안정성

게임 개발 환경을 준비하면서 Amazon EC2를 테스트 해보았으나 미국에 위치해서 그런지 무척 느렸습니다. 반면에 KT 클라우드는 그 동안의 국내 네트워크 운영 노하우를 바탕으로 하여 매우 빠른 응답 속도를 보여줬습니다. 직접 비교하고 테스트 해본 결과 KT 클라우드를 사용하는 것이 훨씬 효율적이라 판단하였습니다.

ucloud server, 기대 내용은?

비용
절감

빠른 확장성

자동 증설 기능(Auto-scaling)

환경
개선

Infra 투자 비용 절감

시스템 운영 인력 효율화

클라우드가 가상화 기반이기 때문에 필요시 쉽게 서버 확장이 가능하므로 시스템을 효과적으로 운영할 수 있으리라 기대했습니다.

또한 게임 초기 런칭 시 성공 여부를 확신할 수 없기 때문에 초기 투자비에 대한 부담이 많은데 이를 클라우드를 통해 사용량 기반 과금으로 해결하여 무척이나 만족스럽습니다. 개발사이기 때문에 시스템 운영 인력도 많지 않아 걱정이었으나 시스템을 직접 운영해야 하는 부담 또한 덜게 되었습니다.

엔클라우드24에서 서버호스팅을 신청하시면?

1. 불필요한 서버구매 NO~ **서버구매비용 0원**
2. 모든 서버 **10%할인** 적용
3. 웹방화벽 무료 설치
4. 방화벽 추가 기본 무상제공
5. 모든서버 + OS(리눅스,윈도우) + 네트워크 1TB
6. 서버 모니터링 제공 (4 vCore 이상)
7. **서버셋팅 무료** 지원
 - APM (Apache + PHP + MySQL)
 - Apache + Tomcat
 - IS, FTP
 - 네임서버 이전 무료
 - 운영체제 업데이트, 서버 보안설정

ucloud server, 어떻게 이용하나?

- 모든 것이 클라우드 기반인 모바일 삼국지 게임

일본에서 이미 런칭하여 한국 런칭이 시급한 시점에서, 개발 일정을 맞추기 위해 즉각적인 서버 사용을 할 수 있어 매우 효율적이었습니다.

신규 모바일 게임 서비스 런칭시 성공 여부에 따라 트래픽 예측을 하기 어려운 부분이 있었는데 ucloud server 를 통해 큰 효과를 보았습니다.

개발단계부터 적용

- 사용자 클릭이 많아 고사양의 서버가 필요한데...
- 최대한 빨리 서비스 런칭을 해야 하는데...
- 투자비가 부담스러워서...



KT ucloud

- 빠른 서비스 런칭 요구
- 즉각적인 개발 환경 필요
- 저렴한 비용
- 편리한 접속

-ucloud server 5대 개발서버 사용



2주간의 CBT, 고객의 폭발적 증가

- 2주만에 5만명! 폭발적 증가!
- 서비스 중단이 발생하면 안되는데...
- 운영 인력이 부족한데...



KT ucloud

- 폭발적으로 증가한 사용자 효과적 대응
- 즉각적인 서버 증설(10분내)

초기
ucloud server
10대 운영



현재
ucloud server
52대 운영



서비스 런칭 후 고객 증가 대응

- 사용자가 얼마나 늘어날지...
- 안정적으로 시스템이 운영 되야...



KT ucloud

- 꾸준히 늘어나는 사용자에게 안정적 대응
- KT의 시스템 모니터링

초기
ucloud server
52대 운영



현재
ucloud server
80대 운영예정

ucloud server, 도입효과는?

- 기존대비 초기 투자비 50%이상 비용절감 효과
- 기존 운영 및 유지보수 대비 30% 이상 비용 절감
- 기존 증설대응 시간 대비 99%이상 시간단축 효과

초기 투자비, 운영 및 유지보수 비용 등 모든 비용적인 측면에서 클라우드 서비스는 기존의 시스템을 직접 구축하던 화면이나 호스팅과는 비교가 되지 않습니다. 게다가 KT 전문 인력들이 24시간 모니터링을 해주는 것 역시 큰 혜택 중에 하나지요.

또한 즉각적으로 시스템을 늘려야 하는 상황에서 증설이 매우 빠르고 용이하다는 점이 특히 게임 개발사 입장에서 매우 중요한 부분입니다.

저렴한 구축 비용

기존(시스템 구축)
4년 기준 4.4억원 비용발생
Web server, 15만원/월
2 cpu, 4G memory



현재 (ucloud server 이용)
4년 기준 1.8억 비용발생
Web server용, 7.5만원/월
2 cpu, 4G memory

짧은 구축소요 기간

기존(他 호스팅 서비스 이용)
4년 기준 4.4억원 비용발생
구축 소요시간 6시간
OS 설치시간 2시간



현재 (ucloud server 이용)
4년 기준 1.8억 비용발생
구축 소요시간 10분
OS 설치시간 0분

- 향후 클라우드기반 자동확장, 자동복구 기능 도입 예정
- 클라우드는 최적의 IaaS(Infra as a Service)

시스템이 박쳐주지 못해 사용자가 떠난다면 훌륭한 서비스를 가지고도 사용자로부터 외면당하는 셈이라며 'ucloud server는 트래픽 예측이 어려운 서비스를 제공할 때 비용부담 없이 유연하게 대처할 수 있는 최적의 서비스'라고 생각합니다. 향후 KT클라우드에서 제공예정인 자동호가장, 자동복구 기능도 도입 예정이며, 클라우드 기반으로 게임을 꾸준히 개발할 계획입니다.