
Amazon Simple Storage Service

시작 안내서



Amazon Simple Storage Service: 시작 안내서

Copyright © 2020 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon's trademarks and trade dress may not be used in connection with any product or service that is not Amazon's, in any manner that is likely to cause confusion among customers, or in any manner that disparages or discredits Amazon. All other trademarks not owned by Amazon are the property of their respective owners, who may or may not be affiliated with, connected to, or sponsored by Amazon.

Table of Contents

| | |
|-------------------------|----|
| 시작하기 | 1 |
| Amazon S3 설정 | 2 |
| AWS에 가입 | 2 |
| IAM 사용자 생성 | 2 |
| IAM 사용자로 로그인합니다. | 3 |
| 버킷 생성 | 5 |
| 버킷에 객체 업로드 | 6 |
| 객체 보기 | 7 |
| 객체 복사 | 8 |
| 객체 및 버킷 삭제 | 9 |
| 버킷 비우기 | 9 |
| 객체 삭제 | 9 |
| 버킷 삭제 | 9 |
| 추가 정보 | 11 |
| 일반적인 사용 시나리오 | 11 |
| 앞으로 고려할 사항 | 11 |
| AWS 계정 및 보안 자격 증명 | 12 |
| 보안 | 12 |
| AWS 통합 | 12 |
| 요금 | 12 |
| 고급 Amazon S3 기능 | 12 |
| 개발 리소스 | 13 |
| 참조 리소스 | 13 |
| 안내서 정보 | 14 |

Amazon Simple Storage Service 시작하기

Amazon Simple Storage Service(Amazon S3)는 인터넷용 스토리지입니다. Amazon S3를 사용하면 웹을 통해 언제 어디서든 원하는 양의 데이터를 저장하고 검색할 수 있습니다. 간편하고 직관적인 웹 인터페이스인 AWS Management 콘솔을 사용하여 이러한 작업을 수행할 수 있습니다.

Amazon S3를 최대한 활용하려면 몇 가지 간단한 개념을 이해해야 합니다. Amazon S3는 데이터를 버킷 내에 객체로 저장합니다. 객체는 파일과 해당 파일을 설명하는 메타데이터(선택 사항)로 구성됩니다. Amazon S3에 객체를 저장하려면 저장할 파일을 버킷에 업로드합니다. 파일을 업로드하면 객체 및 메타데이터에 권한을 설정할 수 있습니다.

버킷은 객체의 컨테이너입니다. 하나 이상의 버킷을 가질 수 있습니다. 각 버킷에 대해, 버킷에 대한 액세스 권한을 제어하고(버킷에 객체를 만들고 삭제하고 확인하는 등의 작업을 수행할 수 있는 사용자 지정) 버킷과 버킷의 객체에 대한 액세스 로그를 확인하고 Amazon S3에서 버킷과 버킷의 콘텐츠를 저장할 지리적 리전을 선택할 수 있습니다.

이 설명서에서는 Amazon S3를 소개하고 AWS Management 콘솔을 사용하여 다음 작업을 완료하는 방법을 설명합니다.

- [Amazon S3 설정](#) (p. 2)
- [버킷 생성](#) (p. 5)
- [버킷에 객체 업로드](#) (p. 6)
- [객체 보기](#) (p. 7)
- [객체 복사](#) (p. 8)
- [객체 및 버킷 삭제](#) (p. 9)

Amazon S3 기능, 요금 및 FAQ에 대한 자세한 내용은 [Amazon S3 제품 페이지](#)를 참조하십시오.

Amazon S3 설정

AWS에 가입하면 Amazon S3 계정을 포함한 AWS의 모든 서비스에 AWS 계정이 자동으로 등록됩니다. 사용한 서비스에 대해서만 청구됩니다.

Amazon S3에서는 사용한 만큼만 지불하면 됩니다. Amazon S3 기능 및 요금에 대한 자세한 내용은 [Amazon S3](#)를 참조하십시오. Amazon S3를 처음 사용하는 고객인 경우 Amazon S3를 무료로 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 [AWSAWS 프리 티어](#)를 참조하십시오.

Amazon S3를 시작하려면 다음 단계를 따르십시오.

주제

- [AWS에 가입](#) (p. 2)
- [IAM 사용자 생성](#) (p. 2)
- [IAM 사용자로 로그인합니다.](#) (p. 3)

AWS에 가입

AWS 계정이 없는 경우 다음 절차에 따라 하나 만드십시오.

AWS에 가입하려면

1. <https://aws.amazon.com/>을 열고 [Create an AWS Account]를 선택합니다.
2. 온라인 지시 사항을 따릅니다.

AWS에서는 가입 프로세스가 완료된 후 확인 이메일을 보냅니다. 언제든지 <https://aws.amazon.com/>으로 이동하고 내 계정을 선택하여 현재 계정 활동을 보고 계정을 관리할 수 있습니다.

IAM 사용자 생성

Amazon Web Services(AWS) 계정을 처음 만들 때는 단일 로그인 자격 증명으로 시작합니다. 이 자격 증명은 계정의 모든 AWS 서비스 및 리소스에 대한 완전한 액세스 권한을 갖습니다. 이 자격 증명을 AWS 계정 루트 사용자라고 합니다. 로그인할 때 계정을 만드는 데 사용한 이메일 주소와 암호를 입력합니다.

Important

일상적인 작업, 심지어 관리 작업의 경우에도 루트 사용자를 사용하지 않는 것이 좋습니다. 대신, [IAM 사용자를 처음 생성할 때만 루트 사용자를 사용하는 모범 사례](#)를 준수하십시오. 그런 다음 루트 사용자를 안전하게 보관해 두고 몇 가지 계정 및 서비스 관리 작업을 수행할 때만 자격 증명을 사용합니다. 루트 사용자로 로그인해야 하는 작업을 보려면 [루트 사용자가 필요한 AWS 작업](#)을 참조하십시오.

AWS에 가입했지만 IAM 사용자를 직접 생성하지 않았다면 다음 단계를 따르십시오.

관리자 사용자를 직접 생성하여 관리자 그룹에 추가하려면(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/iam/>에서 AWS 계정 이메일 주소 및 비밀번호를 [AWS 계정 루트 사용자](#)로 사용하여 IAM 콘솔에 로그인합니다.

Note

Administrator IAM 사용자를 사용하는 아래 모범 사례를 준수하고, 루트 사용자 자격 증명을 안전하게 보관해 두는 것이 좋습니다. 몇 가지 **계정 및 서비스 관리 작업**을 수행하려면 반드시 루트 사용자로 로그인해야 합니다.

2. 탐색 창에서 사용자와 사용자 추가를 차례로 선택합니다.
3. 사용자 이름에 **Administrator**를 입력합니다.
4. AWS Management 콘솔 액세스 옆의 확인란을 선택합니다. 그런 다음 Custom password(사용자 지정 암호)를 선택하고 텍스트 상자에 새 암호를 입력합니다.
5. (선택 사항) 기본적으로 AWS에서는 새 사용자가 처음 로그인할 때 새 암호를 생성해야 합니다. User must create a new password at next sign-in(사용자가 다음에 로그인할 때 새 암호를 생성해야 합니다) 옆에 있는 확인란의 선택을 취소하면 새 사용자가 로그인한 후 암호를 재설정할 수 있습니다.
6. Next: Permissions(다음: 권한)를 선택합니다.
7. 권한 설정 아래에서 그룹에 사용자 추가를 선택합니다.
8. 그룹 생성을 선택합니다.
9. 그룹 생성 대화 상자의 그룹 이름에 **Administrators**를 입력합니다.
10. Filter policies(정책 필터링)를 선택한 다음 AWS managed -job function(AWS 관리형 -job 함수)을 선택하여 테이블 내용을 필터링합니다.
11. 정책 목록에서 AdministratorAccess 확인란을 선택합니다. 그런 다음 Create group을 선택합니다.

Note

AdministratorAccess 권한을 사용하여 AWS Billing and Cost Management 콘솔에 액세스하려면 먼저 결제에 대한 IAM 사용자 및 역할 액세스를 활성화해야 합니다. 이를 위해 **결제 콘솔에 액세스를 위임하기 위한 자습서 1단계**의 지침을 따르십시오.

12. 그룹 목록으로 돌아가 새 그룹의 확인란을 선택합니다. 목록에서 그룹을 확인하기 위해 필요한 경우 Refresh(새로 고침)를 선택합니다.
13. Next: Tags(다음: 태그)를 선택합니다.
14. (선택 사항) 태그를 키-값 페어로 연결하여 메타데이터를 사용자에게 추가합니다. IAM에서 태그 사용에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 **IAM 개체 태그 지정**을 참조하십시오.
15. Next: Review(다음: 검토)를 선택하여 새 사용자에게 추가될 그룹 멤버십의 목록을 확인합니다. 계속 진행할 준비가 되었으면 Create user를 선택합니다.

이와 동일한 절차에 따라 그룹 및 사용자를 추가로 생성하고 사용자에게 AWS 계정 리소스에 액세스할 수 있는 권한을 부여할 수 있습니다. 특정 AWS 리소스에 대한 사용자 권한을 제한하는 정책을 사용하는 방법을 알아보려면 **액세스 관리 및 정책 예제**를 참조하십시오.

IAM 사용자로 로그인합니다.

IAM 사용자를 생성한 후 IAM 사용자 이름과 암호를 사용하여 AWS에 로그인할 수 있습니다.

IAM 사용자로 로그인하기 전에 IAM 콘솔에서 IAM 사용자의 로그인 링크를 확인할 수 있습니다. IAM 대시보드의 IAM 사용자 로그인 링크에서 AWS 계정의 로그인 링크를 볼 수 있습니다. 로그인 링크의 URL에는 대시(-)가 없는 AWS 계정 ID가 포함되어 있습니다.

로그인 링크의 URL에 AWS 계정 ID가 포함되지 않게 하려면 계정 별칭을 생성합니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 **AWS 계정 별칭 생성, 삭제 및 나열**을 참조하십시오.

AWS 사용자로 로그인하려면

1. AWS Management 콘솔에서 로그아웃합니다.

- 로그인 링크를 입력합니다.

로그인 링크에는 AWS 계정 ID(대시 제외) 또는 AWS 계정 별칭이 포함됩니다.

```
https://aws_account_id_or_alias.signin.aws.amazon.com/console
```

- 방금 생성한 IAM 사용자 이름과 암호를 입력합니다.

로그인하면 탐색 모음에 "your_user_name @ your_aws_account_id"가 표시됩니다.

버킷 생성

이제 Amazon S3에 가입되었고 AWS Management 콘솔을 사용하여 버킷을 만들 준비가 되었습니다. 의 모든 객체는 버킷에 저장됩니다. 데이터를 Amazon S3에 저장하기 전에 버킷을 만들어야 합니다.

Note

버킷을 만드는 데는 요금이 청구되지 않습니다. 객체를 버킷에 저장하거나 객체를 버킷과 주고받은 경우에만 요금이 청구됩니다. 이 설명서의 예제를 수행하는 동안 1 USD 미만의 최소 요금이 발생합니다. 스토리지 요금에 대한 자세한 내용은 [Amazon S3 요금](#)을 참조하십시오.

버킷을 만들려면

1. AWS Management 콘솔에 로그인한 다음 <https://console.aws.amazon.com/s3/>에서 Amazon S3 콘솔을 엽니다.
2. 버킷 만들기를 선택합니다.

버킷 만들기 페이지가 열립니다.

3. 버킷 이름에 버킷의 DNS 호환 이름을 입력합니다.

버킷 이름은 다음과 같아야 합니다.

- 모든 Amazon S3에서 고유해야 합니다.
- 3~63자 이내여야 합니다.
- 대문자가 없어야 합니다.
- 소문자 또는 숫자로 시작해야 합니다.

버킷을 생성한 후에는 해당 이름을 변경할 수 없습니다. 버킷 이름 지정에 대한 자세한 내용은 Amazon Simple Storage Service 개발자 가이드의 [버킷 이름 지정 규칙](#)을 참조하십시오.

Important

버킷 이름에 계정 번호와 같은 중요한 정보를 포함하지 마십시오. 버킷 이름은 버킷의 객체를 가리키는 URL에 표시됩니다.

4. 리전에서 버킷이 속할 AWS 리전을 선택합니다.

가까운 리전을 선택하면 지연 시간과 요금을 최소화하고 규제 요건을 다룰 수 있습니다. 특정 리전에 저장된 객체는 사용자가 명시적으로 객체를 다른 리전으로 전송하지 않는 한 해당 리전을 벗어나지 않습니다. Amazon S3 AWS 리전 목록은 Amazon Web Services 일반 참조의 [AWS 서비스 엔드포인트](#)를 참조하십시오.

5. Bucket settings for Block Public Access(퍼블릭 액세스 차단을 위한 버킷 설정)에서 설정된 값을 기본값으로 유지합니다.

기본적으로 Amazon S3는 버킷에 대한 모든 퍼블릭 액세스를 차단합니다. 모든 퍼블릭 액세스 차단 설정을 활성화시켜 두는 것이 좋습니다. 퍼블릭 액세스 차단에 대한 자세한 내용은 Amazon Simple Storage Service 개발자 가이드의 [Amazon S3 퍼블릭 액세스 차단 사용](#)을 참조하십시오.

6. 버킷 만들기를 선택합니다.

Amazon S3에 버킷 만들기를 완료했습니다.

버킷에 객체를 추가하려면 [버킷에 객체 업로드](#) (p. 6) 단원을 참조하십시오.

버킷에 객체 업로드

버킷을 만들었으므로 버킷에 객체를 업로드할 준비가 되었습니다. 텍스트 파일, 사진, 동영상 및 기타 모든 종류의 파일이 객체가 될 수 있습니다.

버킷에 객체를 업로드하려면

1. 버킷 목록에서 객체를 업로드하려는 버킷 이름을 선택합니다.
2. 버킷의 개요 탭에서 업로드 또는 시작하기를 선택합니다.
3. 업로드할 파일을 선택하려면 업로드 대화 상자에서 파일 추가를 선택합니다.
4. 업로드할 파일을 선택한 후 열기를 선택합니다.
5. Upload를 선택합니다.

객체를 버킷에 성공적으로 업로드했습니다.

객체를 확인하려면 [객체 보기 \(p. 7\)](#) 단원을 참조하십시오.

객체 보기

이제 버킷에 객체를 업로드했으므로 객체에 대한 정보를 보고 로컬 컴퓨터로 객체를 다운로드할 수 있습니다.

버킷에서 객체를 다운로드하려면

1. 버킷 목록에서 앞에서 만든 버킷의 이름을 선택합니다.
2. 이름 목록에서 업로드한 객체의 이름을 선택합니다.

선택한 객체에 대해 객체 개요 패널이 열립니다.

3. 개요 탭에서 객체에 대한 정보를 검토합니다.
4. 브라우저에서 객체를 보려면 열기를 선택합니다.
5. 객체를 컴퓨터로 다운로드하려면 다운로드를 선택합니다.

객체를 성공적으로 다운로드했습니다.

Amazon S3 내에서 객체를 복사하여 붙여 넣으려면 [객체 복사 \(p. 8\)](#) 단원을 참조하십시오.

객체 복사

이미 버킷에 객체를 추가한 후 객체를 다운로드했습니다. 이제 폴더를 만들고 객체를 복사하여 폴더에 붙여 넣습니다.

객체를 복사하려면

1. 버킷 목록에서 앞에서 만든 버킷의 이름을 선택합니다.
2. 폴더 만들기를 선택합니다.
3. 폴더를 구성합니다.
 - a. 폴더 이름(예: **favorite-pics**)을 입력합니다.
 - b. 폴더 암호화 설정에서 없음을 선택합니다.
 - c. 저장을 선택합니다.

개요 탭의 이름 목록에 폴더가 나타납니다.

4. 이름 목록에서 복사할 객체의 확인란을 선택합니다.
5. 작업을 선택하고 복사를 선택합니다.
6. 이름 목록에서 복사 대상 버킷의 이름을 선택합니다.

이름 목록이 업데이트되고 대상 버킷의 폴더가 표시됩니다.

7. 대상 폴더(예: 즐겨찾기 사진)를 선택합니다.
8. 선택을 선택합니다.
9. 검토 아래에서 복사본 세부 정보를 확인합니다.
10. 파일을 복사하려면 복사를 선택합니다.

객체가 붙여 넣은 폴더에 나타납니다.

11. 개요 탭의 이름 목록에서 대상 폴더를 선택합니다.

대상 폴더에 복사된 파일이 표시됩니다.

Amazon S3의 버킷 및 객체 삭제에 대해서는 [객체 및 버킷 삭제 \(p. 9\)](#) 단원을 참조하십시오.

객체 및 버킷 삭제

객체 또는 버킷이 더 이상 필요하지 않은 경우 추가 요금이 부과되지 않도록 객체 또는 버킷을 삭제하는 것이 좋습니다. 실습용으로 이 시작 연습을 완료한 후 버킷 또는 객체를 사용할 계획이 없는 경우 요금이 더 이상 발생하지 않도록 버킷을 삭제하는 것이 좋습니다. 버킷을 삭제하기 전에 버킷을 비우거나 버킷의 객체를 삭제해야 합니다. 객체 및 버킷을 삭제한 후에는 더 이상 사용할 수 없습니다.

동일한 버킷 이름을 계속 사용하려면 객체를 삭제하거나 버킷을 비우고 버킷을 삭제하지 않는 것이 좋습니다. 버킷을 삭제하면 이름을 다시 사용할 수 있게 됩니다. 그러나 다른 계정에서 동일한 이름의 버킷을 생성한 후 다시 사용할 수 있습니다.

주제

- [버킷 비우기 \(p. 9\)](#)
- [객체 삭제 \(p. 9\)](#)
- [버킷 삭제 \(p. 9\)](#)

버킷 비우기

버킷을 삭제하려면 먼저 버킷을 비워야 합니다. 그러면 버킷의 모든 객체가 삭제됩니다.

버킷을 비우려면

1. 버킷 목록에서 비우려는 버킷을 선택한 다음 Empty(비우기)를 선택합니다.
2. 버킷을 비우고 버킷에 있는 모든 객체를 삭제하려면 버킷 비우기에 버킷의 이름을 입력합니다.

Important

버킷을 비우는 작업은 실행 취소할 수 없습니다. 버킷 비우기 작업이 진행되는 동안 버킷에 추가된 객체는 삭제됩니다.

3. 버킷을 비우고 버킷에 있는 모든 객체를 삭제하려면 Empty(비우기)를 선택합니다.

객체 삭제 실패 및 성공에 대한 요약을 검토하는 데 사용할 수 있는 버킷 비우기: 상태 페이지가 열립니다.

4. 버킷 목록으로 돌아가려면 종료를 선택합니다.

객체 삭제

버킷에서 모든 객체를 비우지 않고 삭제할 객체를 선택하려는 경우 객체를 삭제할 수 있습니다.

1. 버킷 목록에서 객체를 삭제하려는 버킷 이름을 선택합니다.
2. 이름 목록에서 삭제할 객체의 확인란을 선택합니다.
3. [Actions]를 선택한 후 [Delete]를 선택합니다.
4. 객체 삭제 대화 상자에서 객체의 이름을 확인하고 삭제를 선택합니다.

버킷 삭제

버킷을 비우거나 버킷에서 모든 객체를 삭제한 후 버킷을 삭제할 수 있습니다.

1. 버킷을 삭제하려면 버킷 목록에서 버킷을 선택합니다.
2. 삭제를 선택합니다.
3. 삭제를 확인하려면 버킷 삭제에 버킷 이름을 입력합니다.

Important

버킷 삭제는 실행 취소할 수 없습니다. 버킷 이름은 고유합니다. 버킷을 삭제하면 다른 AWS 사용자가 해당 이름을 사용할 수 있습니다. 같은 버킷 이름을 계속 사용하려면 버킷을 삭제하지 마십시오. 대신 버킷을 비우고 보관하십시오.

4. 버킷을 삭제하려면 버킷 삭제를 선택합니다.

Amazon S3 사용에 관한 자세한 내용은 [추가 정보 \(p. 11\)](#) 단원을 참조하십시오.

추가 정보

이전 예제에서는 몇 가지 기본 Amazon S3 작업을 수행하는 방법을 알아보았습니다. 자세한 내용은 다음 Amazon S3 가이드 중 하나를 참조하십시오.

- [Amazon Simple Storage Service 콘솔 사용 설명서](#) - Amazon S3 콘솔에 대한 자세한 정보
- [Amazon Simple Storage Service 개발자 가이드](#) - Amazon S3 기능에 대한 자세한 정보와 그러한 기능을 지원하는 코드 예제
- [Amazon Simple Storage Service API Reference](#) - Amazon S3 REST API에 대한 자세한 정보

다음 단원에서는 사용자가 직접 애플리케이션에서 구현할 수 있도록 하기 위해 Amazon S3를 보다 심도 있게 이해할 수 있는 다양한 방법을 설명합니다.

주제

- [일반적인 사용 시나리오](#) (p. 11)
- [앞으로 고려할 사항](#) (p. 11)
- [고급 Amazon S3 기능](#) (p. 12)
- [개발 리소스](#) (p. 13)
- [참조 리소스](#) (p. 13)

일반적인 사용 시나리오

AWS Solutions 사이트에는 Amazon S3를 활용할 수 있는 다양한 사례가 제시되어 있습니다. 다음 목록에 이러한 방법 중 일부가 요약되어 있습니다.

- [백업 및 스토리지](#) - 데이터 백업 및 기타 스토리지 서비스를 제공합니다.
- [애플리케이션 호스팅](#) - 웹 애플리케이션을 배포, 설치, 관리하는 서비스를 제공합니다.
- [미디어 호스팅](#) - 동영상, 사진 또는 음악 업로드 및 다운로드를 호스팅하는 중복 방식의 확장 가능하고 가용성이 높은 인프라를 구축합니다.
- [소프트웨어 제공](#) - 고객이 다운로드할 수 있는 소프트웨어 애플리케이션을 호스팅합니다.

자세한 내용은 [AWS 솔루션](#)을 참조하십시오.

앞으로 고려할 사항

이 단원에서는 사용자 자신의 Amazon S3 제품을 실행하기 전에 고려해야 할 주제에 대해 알아봅니다.

주제

- [AWS 계정 및 보안 자격 증명](#) (p. 12)
- [보안](#) (p. 12)
- [AWS 통합](#) (p. 12)
- [요금](#) (p. 12)

AWS 계정 및 보안 자격 증명

서비스에 등록할 때 이메일 주소와 암호를 사용하여 AWS 계정을 생성했습니다. 그 주소와 암호가 바로 AWS 계정 루트 사용자 자격 증명입니다. AWS에 액세스할 때 루트 사용자 자격 증명을 사용하지 않는 것이 가장 좋습니다. 또한 자신의 자격 증명을 다른 어느 누구에게도 알려주지 마십시오. 대신 AWS 계정에 액세스해야 하는 사람에게는 별도의 사용자를 만들어 주십시오. 먼저 자신에 대한 AWS Identity and Access Management(IAM) 관리자를 생성하고 해당 관리자를 일상 작업에 사용합니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [첫 번째 IAM 관리자 및 그룹 생성](#)을 참조하십시오. 그런 다음 다른 사람에 대한 추가 IAM 사용자를 생성합니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [첫 번째 IAM 위임 사용자 및 그룹 생성](#)을 참조하십시오.

계정 소유자이거나 관리자인 경우 IAM에 대한 자세한 내용을 보려면 <https://aws.amazon.com/iam>에서 제품 설명을 참조하거나 [IAM 사용 설명서](#)에서 기술 설명서를 참조하십시오.

보안

Amazon S3는 Amazon S3에 저장된 데이터가 무단으로 액세스되지 않도록 보호하는 인증 메커니즘을 제공합니다. 달리 지정하지 않는 한 AWS 계정 소유자만 업로드된 데이터에 액세스할 수 있습니다. 버킷 및 객체에 대한 액세스를 관리하는 방법에 대한 자세한 내용은 Amazon Simple Storage Service 개발자 가이드의 [Amazon S3의 자격 증명 및 액세스 관리](#)를 참조하십시오.

또한 데이터를 Amazon S3에 업로드하기 전에 암호화할 수 있습니다.

AWS 통합

Amazon S3를 단독으로 사용하거나 하나 이상의 다른 Amazon 제품과 함께 사용할 수 있습니다. Amazon S3와 함께 사용하는 가장 일반적인 제품은 다음과 같습니다.

- [Amazon EC2](#)
- [Amazon EMR](#)
- [Amazon SQS](#)
- [Amazon CloudFront](#)

요금

Amazon S3에서 데이터를 저장하고 전송할 때 부과되는 요금의 구조에 대해 알아보십시오. 자세한 내용은 [Amazon S3 요금](#)을 참조하십시오.

고급 Amazon S3 기능

이 설명서의 예제에서는 버킷을 만들고 버킷에 데이터를 업로드하거나 다운로드하며 데이터를 이동하거나 삭제하는 등의 기본 작업을 수행하는 방법을 보여 줍니다. 다음 표에는 Amazon S3에서 제공하는 가장 일반적인 고급 기능 중 일부가 요약되어 있습니다. 일부 고급 기능은 AWS Management 콘솔에서는 제공되지 않고 Amazon S3 API를 사용해야 합니다. 모든 고급 기능 및 그 사용법은 [여기](#)에 설명되어 있습니다.

| 링크 | 기능 |
|---|--|
| Requester Pays Buckets | 고객이 다운로드한 항목에 대해 요금을 지불할 수 있도록 버킷을 구성하는 방법을 알아봅니다. |
| Using BitTorrent With Amazon S3 | 파일을 분배하기 위한 공개적인 피어 투 피어 프로토콜인 BitTorrent를 사용합니다. |

| 링크 | 기능 |
|---|---|
| 버전 관리 | Amazon S3 버전 관리 기능에 대해 알아봅니다. |
| Hosting Static Websites | Amazon S3에 정적 웹 사이트를 호스팅하는 방법을 알아봅니다. |
| Object Lifecycle Management | 버킷에 있는 객체의 수명 주기를 관리하는 방법을 알아봅니다. 수명 주기 관리에는 객체 만료 및 객체 보관(S3 S3 Glacier 스토리지 클래스로 객체 이전)이 포함됩니다. |

개발 리소스

선택한 언어를 사용하여 애플리케이션을 빌드할 수 있도록 다음 리소스를 제공합니다.

- 샘플 코드 및 라이브러리 – AWS 개발자 센터에는 특별히 Amazon S3용으로 작성된 샘플 코드와 라이브러리가 있습니다.

이들 샘플 코드를 사용하여 Amazon S3 API를 구현하는 방법을 이해할 수 있습니다. 자세한 내용은 [AWS 개발자 센터](#)를 참조하십시오.

- 자습서 – 리소스 센터에는 더 많은 Amazon S3 자습서가 있습니다.

자습서에서는 Amazon S3의 기능을 이해할 수 있는 실무적인 접근법을 제공합니다. 자세한 내용은 [기사 및 자습서](#)를 참조하십시오.

- 고객 포럼 – 다른 사용자의 작업에 대해 알아보고 다른 사용자의 질문에 대한 답변을 활용할 수 있도록 Amazon S3 포럼을 검토하는 것이 좋습니다.

포럼을 통해 Amazon S3에서 수행 가능한 작업과 그렇지 않은 작업에 대해 이해할 수 있습니다. 또한 포럼은 사용자의 질문에 대해 다른 사용자나 AWS 담당자의 답변을 얻을 수 있는 공간이기도 합니다. 서비스나 API 관련 문제를 보고하기 위해 포럼을 사용할 수도 있습니다. 자세한 내용은 [토론 포럼](#)을 참조하십시오.

참조 리소스

다음 목록은 Amazon S3에 대해 자세히 알아볼 수 있는 추가 리소스를 보여줍니다.

- [Amazon Simple Storage Service 콘솔 사용 설명서](#)는 Amazon S3와 관련된 모든 AWS Management 콘솔 기능을 설명합니다.
- [Amazon Simple Storage Service 개발자 가이드](#)는 서비스에 대한 세부적인 설명을 제공합니다.

여기에는 아키텍처에 대한 개요, 세부적인 개념 설명 및 API 사용을 위한 절차가 포함됩니다.

- [Amazon Simple Storage Service API Reference](#)는 Amazon S3에서의 작업 및 매개 변수에 대한 세부적인 설명을 제공합니다.
- 서비스 상태 대시보드는 Amazon S3 웹 서비스의 상태를 보여 줍니다.

이 대시보드에서는 Amazon S3(및 모든 기타 AWS 제품)가 정상적으로 작동하고 있는지 보여 줍니다. 자세한 내용은 [서비스 상태 대시보드](#)를 참조하십시오.

안내서 정보

이 문서는 Amazon Simple Storage Service 시작 안내서입니다.

이 안내서에서 Amazon Simple Storage Service는 자주 "Amazon S3"로 언급됩니다. 모든 저작권 및 법적 보호는 그대로 적용됩니다.